Czego uczymy się w lutym w grupie sześciolatków?

Tydzień 1: Zimowa olimpiada (05. – 09.02.)

Tydzień 2: Dbamy o swoje zdrowie (12. – 16.02.)

Tydzień 3: Malujemy kolorowy świat (19. – 23.02.)

Tydzień 4: Mamy różne domy (26. – 01.03.)

**Umiejętności dziecka:**

• Jest zainteresowane czytaniem, podejmuje próby czytania różnych tekstów

• Wie, że litery budują wyrazy, z których powstają zdania, będące źródłem informacji

• Wie, że zdanie rozpoczyna się wielką literą i kończy kropką, znakiem zapytania lub wykrzyknikiem

• Słucha różnych tekstów i wypowiada się na ich temat

• Udziela płynnych odpowiedzi na pytania, budując coraz dłuższe zdania

• Wzbogaca słownictwo i posługuje się nim

• Dzieli wyrazy na sylaby i głoski

• Rozpoznaje głoski i litery: O, A, M, T, E, L, I, D, U, P, B, Y, W, Ł, Z, K, S, N, C, J

• Jest zainteresowane pisaniem, prawidłowo posługuje się kredkami, ołówkiem

• Doskonali sprawność manualną i grafomotoryczną

• Słucha piosenek i uczy się ich na pamięć

• Rozpoznaje i rozróżnia brzmienie instrumentów

• Rozróżnia emocje i radzi sobie z ich przeżywaniem

• Uczestniczy w zabawach ruchowych i zajęciach gimnastycznych

• Wykazuje się prawidłową postawą ciała i ma świadomość, ze sport jest ważny dla zdrowia

• Wie, czym jest dbanie o zdrowie, wie jak ważne jest mycie rąk, kształtuje nawyki higieniczne,

• Wie, co to jest zdrowa dieta i co to jest piramida żywieniowa

• Interesuje się sztuką, zna pojęcia związane ze sztuką: malarstwo, rzeźba, galeria sztuki, portret, pejzaż,

martwa natura

• Wie, że domy ludzi w różnych częściach świata są budowane z innych materiałów

• Potrafi wymienić kilka zawodów i określić, co robią ludzie wykonujący te zawody

• Określa swoje zainteresowania, opowiada, jaki chciałoby wykonywać zawód i potrafi uzasadnić swój

wybór

**Edukacja matematyczna:**

* Rozpoznaje cyfry: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8
* Przelicza elementy, posługuje się liczebnikami głównymi i porządkowymi
* Klasyfikuje przedmioty wg wielkości, kształtu, koloru i przeznaczenia
* Rozpoznaje figury geometryczne
* Koduje i dekoduje informacje